

*MINISTERIOS HEBRÓN*

**MODIFICACIONES OFICIALES**

**DEL REGLAMENTO PARA**

**TBO, EABO y ABO**

**AÑO 2023**

# Índice

PROPORCIÓN DE OFICIALES POR EQUIPO.....	1
PROPORCIÓN DE EQUIPOS ELECTRÓNICOS POR EQUIPO.....	1
ELEGIBILIDAD DE LOS CONCURSANTES.....	1
REQUISITOS Y DIRECTRICES PARA ENTRENADORES Y OFICIALES.....	1-4
ESTRUCTURA DEL EQUIPO: RESTRICCIONES Y DIRECTRICES.....	4-7
DEBERES ESPECIFICOS DEL CONDUCTOR DEL CONCURSO Y LOS JUECES.....	7
INTERVENCIÓN DEL COORDINADOR.....	7
FALTAS.....	7-8
PREGUNTAS DE CITA TEXTUAL.....	8
CITAR RAPIDAMENTE.....	8
RESPUESTAS DE ANALISIS DE CAPITULO.....	8-9
IRRELEVANTE O INCORRECTA.....	9
APELACIONES.....	10
TIEMPOS DE ORACION.....	10
ELIGIENDO CONCURSANTES CON LAS PUNTUACIONES MAS ALTAS .....	10
DESEMPATE INDIVIDUAL.....	10
DESEMPATE POR EQUIPO.....	10

## **PROPORCIÓN DE OFICIALES POR EQUIPO**

A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los equipos que compitan en competencias oficiales deberán de proporcionar el siguiente número de oficiales certificados:

- 1 equipo —1 oficial
- 2 equipos—3 oficiales
- 3 equipos—4 oficiales
- 4 equipos—6 oficiales
- 5 equipos—7 oficiales

*Nota:* En otras palabras, la proporción es de 3 oficiales por cada 2 equipos.

## **PROPORCIÓN DE EQUIPOS ELECTRÓNICOS POR EQUIPO**

A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los equipos que compitan en competencias oficiales deberán de proporcionar el siguiente número de equipos electrónicos:

- 1 equipo— 1 equipo electrónico
- 2 equipos—1 equipo electrónico
- 3 equipos—1 equipo electrónico
- 4 equipos—2 equipos electrónicos
- 5 equipos—2 equipos electrónicos

*Nota:* En otras palabras, la proporción es de 1 equipo electrónico por cada 2 equipos.

## **ELEGIBILIDAD DE LOS CONCURSANTES**

Todos los concursantes de TBQ deben tener por lo menos 12 años, y podrán continuar compitiendo en TBQ mientras estén solteros.

Todos los concursantes de EABQ deben tener por lo menos 19 años.

Todos los concursantes de ABQ deben tener por lo menos 18 años.

La fecha límite para la edad de un concursante es el 15 de julio. (La fecha límite anterior del 31 de octubre también será aceptada solamente este año.) La edad del concursante en esta fecha determinará si el concursante califica o no para participar en determinada categoría.

## **REQUISITOS Y DIRECTRICES PARA ENTRENADORES Y OFICIALES**

1. Se le permite a cada equipo tener un entrenador y un máximo de un entrenador asistente.
2. Los entrenadores de TBQ, EABQ, y ABQ deben tener por lo menos 18 años.
3. Los entrenadores asistentes de TBQ, EABQ, y ABQ deben tener por lo menos 16 años.
4. Los oficiales de TBQ, EABQ, y ABQ deben tener por lo menos 19 años.

5. A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los oficiales que sean nuevos deberán de tomar y pasar el Examen del Concurso Bíblico con por lo menos un 80%.
6. A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los Conductores del Concurso deberán de tomar y pasar el Examen del Concurso Bíblico con por lo menos un 90%.
7. Cuando se esté oficiando en un Encuentro de Liga y/o Final, cada juez deberá de tener en la mesa una copia de su propia:
  - a. *Porción de la Escritura Oficial*
  - b. *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico 2010-2011*
  - c. *Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico*
  - d. *Modificaciones Oficiales del Reglamento para TBQ/ABQ*

**Nota:** Recomendamos que los entrenadores también tengan una copia de estos documentos.

8. Los nuevos oficiales *no* pueden ser utilizados como Conductores del Concurso, a menos que ellos hayan participado como concursantes en el pasado.
9. Los nuevos oficiales pueden ser utilizados *únicamente* como Encargados de Puntuación o Encargados del Tiempo. Los nuevos oficiales deben demostrar *primero* que son capaces de ser buenos jueces en al menos una de estas posiciones y en por lo menos una competencia oficial antes de ascender a la posición de Conductor del Concurso.
10. Los nuevos oficiales *no* deben colocarse juntos en la misma estación, a menos que no haya otra opción.
11. Todos los oficiales *deben* mostrar imparcialidad al juzgar.
12. Cualquier oficial que demuestre una parcialidad *obvia* debe recibir una advertencia de parte de su pastor. Si el oficial no cambia o no puede cambiar su comportamiento inaceptable, no se le permitirá continuar fungiendo como oficial en las competencias del Concurso Bíblico.

**Nota:** Cualquier queja sobre la parcialidad de un oficial debe ser presentada al coordinador del Concurso Bíblico responsable de la competencia. El coordinador debe proceder a hacer dos cosas: Informar al pastor respectivo de la queja y reportar el incidente al Coordinador Nacional.

13. Todos los oficiales *deben* mostrar una actitud buena hacia los concursantes, reconociendo y apreciando a cada concursante que ha decidido invertir tiempo y esfuerzo para memorizar la preciosa Palabra de Dios. La meta de cada oficial debe ser proveer un ambiente en el cual el concursante pueda sentir apoyo y ánimo.
14. Los oficiales que se usan como Conductores del Concurso *deben* de tener las siguientes características: buena habilidad de lectura, buena velocidad de lectura, experiencia, buen entendimiento del Reglamento, honestidad, imparcialidad, madurez para manejar situaciones difíciles del concurso, buena actitud hacia los concursantes, disposición para pedir el apoyo de sus oficiales cuando sea necesario (voto de jueces), y una disposición para llamar al Coordinador cuando sea necesario.

15. El Conductor del Concurso es responsable de la supervisión del juego y debe asegurarse que éste se lleve a cabo de la manera más justa posible. El Conductor del Concurso, junto con sus jueces, representan la autoridad durante el juego. A pesar de estas cosas, ellos deberán evitar la actitud de “Aquí mando yo” o “Aquí se hace lo que yo digo.” El Conductor del Concurso, junto con sus jueces, deben juzgar siempre conforme a la *Porción de la Escritura Oficial, el Reglamento Oficial del Concurso Bíblico, las Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico para TBQ/ABQ, y las Modificaciones Oficiales del Reglamento para TBQ/ABQ.* (Si la respuesta del concursante parece estar de acuerdo con todas las reglas, pero aún hay duda, los oficiales deberán darle al concursante el beneficio de la duda. Por otro lado, si la respuesta del concursante está violando claramente una regla, no se le deberá dar al concursante el beneficio de la duda.)
16. Si el Conductor del Concurso olvida marcar una falta, sus jueces deberán hacerlo inmediatamente. Si el Conductor del Concurso continúa olvidando marcar faltas que son *obvias*, él no podrá continuar oficiando como Conductor del Concurso. (*Por favor tome nota de la palabra “obvias.”*)
17. Esto no significa que el Conductor del Concurso deba estar “*rebuscando la falta*” al momento de supervisar el juego. El Conductor del Concurso nunca debe *buscar* la manera de marcar faltas a los concursantes. Este es otro extremo que *deben* evitar todos los oficiales y es igual de perjudicial para el juego como el comportamiento opuesto, que fue mencionado en el punto anterior. Los oficiales deben esforzarse para encontrar el balance correcto. Los oficiales que *no* estén dispuestos a recibir instrucciones en cuanto a este asunto no deberán ser utilizados en las competencias oficiales del Concurso Bíblico.
- Nota:** Si los oficiales no están seguros si ellos tienen el balance correcto, los animamos a hablar con su Coordinador Regional.
18. Para todas las competencias regionales del Concurso Bíblico, los Coordinadores Regionales elegirán a quién usarán como oficial y dónde los colocarán.
19. Para todas las competencias de la Final Nacional, los Coordinadores Nacionales elegirán a quién usarán como oficial y dónde los colocarán.
20. Al elegir quién se utilizará como oficial y dónde los colocarán, los coordinadores *deben* considerar:
- Las recomendaciones de los pastores o coordinadores acerca de quién debe ser usado y en dónde recomiendan que sea usado
  - Las experiencias pasadas y las quejas (si existe alguna) en los encuentros oficiales del Concurso Bíblico
  - Las necesidades actuales
  - Los puntajes de los exámenes oficiales

**Nota:** A pesar de que el punteo del examen oficial *es* un factor importante al considerar el lugar donde el oficial va a ser utilizado, el punteo del examen por sí solo *no* deberá ser el factor decisivo. Todos los puntos arriba mencionados deberán tomarse en consideración y el coordinador será responsable de escoger la posición donde los oficiales serán utilizados.

21. Los oficiales que sean escogidos para participar en la Final Nacional deben ser los mejores y quienes tengan más experiencia de cada una de las regiones, quienes han recibido el menor número de quejas y problemas al oficiar, y su Coordinador Regional debe poder dar una buena recomendación de ellos.

*Nota:* Los Coordinadores Nacionales deben contactar a sus Coordinadores Regionales para preguntar a quiénes recomiendan y la posición en la que recomiendan que sean utilizados.

## **ESTRUCTURA DEL EQUIPO: RESTRICCIONES, Y DIRECTRICES**

1. En los **ENCUENTROS DE LIGA** se requiere que los equipos se formen mezclando los concursantes más fuertes con los concursantes más débiles. Esto fortalecerá a los concursantes más fuertes, al ser animados a obtener tantos puntos como les sea posible, y también deberá fortalecer y animar a los concursantes más débiles, quienes tendrán el apoyo que necesitan para mejorar.

Se permite un máximo de dos sustitutos por equipo. (Recuerde que no siempre se recomienda tener sustitutos.)

2. En la **FINAL DE LIGA**, se requiere que los equipos se formen reuniendo a los concursantes más fuertes. El objetivo es tener el(los) equipo(s) más fuerte(s) posible para aumentar la posibilidad de calificar a un(os) equipo(s) para competir en la Final Nacional. (Una excepción a esta regla es cuando es imposible que dos de los cuatro mejores concursantes se lleven bien y compitan juntos. En esta situación, el pastor podrá autorizar un cambio de equipo para uno de los concursantes.)

Se anima a que los concursantes más débiles continúen compitiendo en la Final de Liga, ya que obtendrán una valiosa experiencia al competir. Su esfuerzo será recompensado con una medalla de participación durante la Ceremonia de Premiación. Además, al participar en la Final de Liga, estarán cumpliendo con uno de los requisitos para asistir a los Días Recreacionales en la Final Nacional. Ayude a que los concursantes más débiles entiendan estos detalles. Además, considere establecer objetivos individuales para la competencia y premie a los concursantes si logran su objetivo.

Se permite un máximo de dos sustitutos por equipo. (Recuerde que no siempre se recomienda tener sustitutos.)

3. Una vez que haya finalizado la Final de Liga, es posible que las iglesias necesiten hacer cambios en su(s) equipo(s). Estos cambios dependerán de los puntajes acumulados de todos los concursantes. Estos puntajes acumulativos determinarán si el concursante calificará o no para competir en un equipo elegible para la Final Nacional. (Vea los puntos 4 a 8 a continuación.)

Ejemplo: Equipo #1 (con concursantes Ryan, Pablo y Sara), de la *Iglesia de Sion*, gana el primer lugar en la Final de Liga, calificando a su iglesia para llevar un equipo a la Final Nacional. ¿Competirán Ryan, Pablo y Sara en la Final Nacional? Esto dependerá de los puntajes acumulados. Para que ellos permanezcan en el Equipo #1, deberán tener los tres puntajes más altos de esa categoría particular de su iglesia. Si Sara (tercer concursante del Equipo #1) tiene una puntuación acumulada de 1600 pero Carlos (primer concursante del Equipo #2) tiene una puntuación acumulada de 1700, entonces se elegirá a Carlos para que ocupe el lugar de Sara, como un concursante activo, en el equipo que va a Nacionales.

4. Al formar un(os) equipo(s) para la **FINAL NACIONAL** todos los concursantes deberán ser escogidos y colocados en base a los puntajes acumulados. Estos se obtienen siguiendo las instrucciones para *una* de las dos opciones que se enumeran a continuación. La opción que se elija deberá ser autorizada por el pastor local. Una vez que se elige una opción, *todos* los puntajes de los concursantes deberán calcularse de esa manera.

**OPCION A:**

- SUME todos los puntos del Encuentro de Liga.
- SUME todos los puntos de la Final de Liga y multiplíquelos por dos.
- SUME todos los puntos de las rondas de práctica después de la Final de Liga y antes de la Final Nacional.

**Nota:** La opción A requiere menos tiempo ya que toma en cuenta todos los puntos obtenidos, independientemente del nivel de habilidad requerido para obtenerlos.

**OPCION B:**

- Solo sume los los puntos del Encuentro de Liga y de la Final de Liga como se especifica a continuación:
- Ingrese a [bqhebron.com](http://bqhebron.com)
- Desplácese y haga clic en la competencia oficial de su región.
- Haga clic en **Quizzers**
- Haga clic en el nombre del concursante para abrir una evaluación individual del concursante.
- SUME los puntos de ***Total Points From Quiz Forwards***.
- RESTE los puntos de ***Fouls***.
- SUME los puntos de ***Questions Interrupted Correct***.
- RESTE la mitad de los puntos de ***Questions Not Interrupted Incorrect***.
- RESTE la mitad de los puntos de ***Questions Interrupted Incorrect***.
- IGNORE todos los demás puntos.
- SUME los puntos de ***Questions Interrupted Correct*** de todas las rondas de práctica después de la Liga Final y antes del registro de los equipos para la Final Nacional. Utilizando las rondas guardadas del programa de puntuación, elimine los puntos de todas las preguntas de relectura respondidas correctamente y de todas las preguntas que no fueron interrumpidas respondidas correctamente. (Si su Encuentro de Liga es local, asegúrese de usar también este mismo método para calcular los puntos de los concursantes.)

**Nota:** La opción B requiere más tiempo, pero también brinda una imagen más precisa del desempeño de los concursantes. Los concursantes más fuertes son los que pueden obtener preguntas interrumpidas, o preguntas de lectura inicial, porque eso requiere mucha habilidad. Cualquier punto positivo que provengan de preguntas de relectura se consideran “Regalos Gratuitos” y deben ignorarse.

5. Si un concursante con alta puntuación no puede participar en el Encuentro de Liga o en la Final de Liga debido a una emergencia o una ausencia justificable, su pastor puede autorizar que se calcule el punteo que falta, calculando el promedio de su puntuación por ronda de las prácticas de su iglesia local.
6. Las iglesias no están obligadas a escoger concursantes con alta puntuación quienes respondan de *todos* los grupos, incluyendo preguntas de las tres categorías (10, 20 y 30 puntos). Los concursantes no siempre se especializan en responder preguntas de las tres categorías. Una iglesia puede escoger concursantes con alta puntuación ya sea que respondan de todos los grupos de preguntas o de cada una de las tres categorías (como se hace en JBQ).
7. Si una iglesia califica para llevar *dos* equipos a la Final Nacional no podrá colocar a uno de los tres concursantes con mayor puntuación en el Equipo #2. Los tres concursantes con puntuación más alta *deberán* ser colocados en el Equipo #1. (La única excepción a esta regla es en situaciones cuando es imposible para dos de los tres concursantes con puntuación más alta llevarse bien y competir juntos. Si esta es la situación, el pastor podrá autorizar un cambio de equipo para uno de los concursantes.)

Los siguientes tres concursantes con la puntuación más alta (concursoantes 4-6) deberán ser colocados ya sea como sustitutos en el Equipo #1 o como concursantes activos en el Equipo #2. El pastor deberá de autorizar la opción que se elija.

Sucesivamente, la colocación de los demás concursantes *deberá* ser de acuerdo con los puntajes totales acumulados de cada concursante.

8. Para tomar en cuenta los puntos acumulados, todos los concursantes deberán haber competido en el mismo número de rondas. Si los concursantes no han competido en el mismo número de rondas, deberá considerarse el **Promedio de Puntos** (por ronda). El promedio se puede encontrar en [bqhebron.com](http://bqhebron.com). Haga clic en la competencia oficial de su región. Luego, haga clic en **Quizzers**.

Si el internet no está disponible, calcule el promedio dividiendo la suma de todos los puntos del concursante entre el número de rondas en las que compitió.

**Ejemplo:** Si en el Encuentro de Liga, un concursante compitió en 6 rondas y acumuló un total de 300 puntos, tiene un promedio de 50 puntos por ronda. Si en la Final de Liga participó en 10 rondas y acumuló un total de 250 puntos, tiene un promedio 25 puntos por ronda. Sume ambos promedios para una puntuación total de 75 puntos. Luego sume el promedio por ronda del concursante durante los tiempos de práctica *después* de la Final de Liga. Este nuevo número será el puntaje oficial que se utilizará para considerar el lugar del concursante en un equipo para la Final Nacional.

9. Cada iglesia deberá poder mostrar pruebas precisas de los puntajes acumulativos del concursante y la ubicación de todos aquellos que compiten en la Final Nacional.

Cualquier equipo que no siga las restricciones y directrices será penalizado con 100 puntos por ronda afectada.

10. Para la Final Nacional, un entrenador no podrá sentar en la banca a un concursante con alta puntuación, a menos que haya salido con ventaja, desventaja o haya salido por faltas. No se le permitirá a un entrenador comenzar una ronda con un sustituto (concursoante con una puntuación más baja) o traer a un sustituto a la ronda a menos que esté reemplazando a un concursante activo que haya salido con ventaja, desventaja o por faltas.



Las únicas excepciones a esta regla son si un concursante con puntuación alta: a) se enferma, b) pide ser sacado de la ronda, c) no está activando el aparato electrónico debido a que está excesivamente nervioso, d) tiene una mala actitud, e) tiene un mal testimonio o f) no puede viajar. Para que estas excepciones puedan hacerse, el pastor debe dar al entrenador la autoridad para hacer un cambio mediante la firma de la Forma de *Permiso del Concurso Bíblico*. El entrenador debe poder presentar este permiso a los oficiales.

## **DEBERES ESPECIFICOS DEL CONDUCTOR DEL CONCURSO Y LOS JUECES**

Si es necesario, pida a la audiencia que permanezcan callados en todo momento y/o recuérdelos que no se les permite consultar con los equipos o los oficiales hasta que la ronda se haya cerrado oficialmente.

Si esta solicitud no es atendida, pídale de una manera amable y respetuosa que salgan de la estación.

Una vez que la ronda ha comenzado, nadie deberá entrar a la estación hasta que la ronda se haya cerrado oficialmente.

## **INTERVENCIÓN DEL COORDINADOR**

Cualquier equipo podrá pedir la intervención del coordinador en el caso excepcional de una infracción mayor de las reglas. (Una decisión de criterio no es una infracción mayor de las reglas.)

Algunos ejemplos de violaciones mayores de las reglas:

- a. Se ha comprobado que el equipo electrónico no está funcionando correctamente y los oficiales no están dispuestos a corregir el problema.
- b. Un equipo ha presentado una apelación para anular y reemplazar una pregunta debido a que hubo *obvia* ayuda u obstáculo y los oficiales no están dispuestos a aceptar la apelación.
- c. El equipo ha presentado una apelación con Evidencia Escritural Adicional *obvia* para la pregunta y respuesta en duda, y los oficiales no están dispuestos a aceptar la apelación.
- d. Los oficiales han juzgado como correcta una pregunta que es obviamente incorrecta o viceversa.
- e. Los oficiales no están dispuestos a leer nuevamente una pregunta que ha sido interrumpida.

## **FALTAS**

1. Un concursante *no* deberá de recibir una falta por sonreír a menos que los oficiales determinen por mayoría de votos que el concursante estuvo involucrado en acciones inapropiadas tales como enviar mensajes a los miembros de su equipo y/o distraer a los miembros del equipo opuesto.
2. Un concursante activo que voltea hacia atrás durante cualquier parte del juego, con la excepción de tiempos fuera y apelaciones, *recibirá* una falta por comunicación inapropiada.
3. Cualquier equipo que tenga un pastor, padre, miembro de familia, u otro fan en la audiencia, quien se comunique con cualquier concursante, entrenador u oficial mientras que el juego se esté realizando recibirá una falta de equipo.

4. Un equipo que pida la intervención del coordinador en lo que respecta a una decisión de criterio recibirá una falta de equipo, pero la solicitud será concedida.

Algunos ejemplos de decisiones de criterio:

- a. Los oficiales han declarado una Pregunta de Cita Textual como incorrecta.
  - b. Los oficiales han declarado que el concursante no ha dado la misma pregunta y/o respuesta básica.
5. Cualquier equipo que pida que se marque una falta al equipo contrario recibirá una falta de equipo por comunicación inapropiada.

*Nota:* Cuando el Conductor del Concurso y sus jueces olviden aplicar una falta, el entrenador del equipo (o el capitán del equipo cuando el equipo no cuente con entrenador) deberá de una manera amable y respetuosa traer esto a la atención de los oficiales y del coordinador al *final* del juego. Si el entrenador del equipo, o el capitán, siente que no puede dirigirse a los oficiales de una manera amable y respetuosa, pedimos que el entrenador *únicamente* traiga el asunto a la atención del coordinador del Concurso Bíblico responsable de la competencia.

6. Un concursante activo deberá de tener sus manos sobre la mesa, con las palmas hacia abajo, y en contacto con la mesa, el aparato electrónico o la otra mano. Una violación a esta regla *no* es una falta a menos que haya un intento obvio de consultar con un miembro del equipo o de distraer al equipo opuesto. (Esto es determinado por mayoría de votos del Conductor del Concurso y los Jueces).
7. Si el Conductor del Concurso y los Jueces determinan por mayoría de voto que un concursante, sustituto o entrenador expresó una actitud no Cristiana o sin espíritu deportivo, se marcará una falta. Esta falta permanecerá aún cuando la pregunta en la cuál se originó sea anulada.

## **PREGUNTAS DE CITA TEXTUAL**

Cuando un concursante *repite* una palabra, sílaba, frase, u oración su respuesta *no* será incorrecta. Sin embargo, si el concursante cambia una palabra al añadir u omitir letras, su respuesta *será* considerada incorrecta.

## **CITAR RAPIDAMENTE**

Los concursantes deberán citar lo suficientemente claro para que el Conductor del Concurso y los Jueces puedan entender. Los oficiales aún deberán prestar suficiente atención para juzgar de manera justa y correcta,

## **RESPUESTAS DE ANALISIS DE CAPITULO**

1. Una respuesta de Análisis de Capítulo no necesita ser una cita perfecta. Esta es una respuesta en esencia. Como lo determina el Reglamento (página 19, 3b), siempre y cuando todas las frases, cláusulas y/o palabras clave hayan sido dadas, la respuesta se considera correcta.

2. La única información adicional permitida en una respuesta que requiere una lista son los artículos (el y la) y/o la palabra “y”.

Por ejemplo:

**Pregunta número 2 por 20 puntos. Respuesta de Análisis de Capítulo de Cinco partes. De Apocalipsis capítulo 2.** ¿Qué localizaciones geográficas se encuentran?

Ap. 2:1           Efeso  
Ap. 2:7           Paraíso de Dios  
Ap. 2:8           Esmirna  
Ap. 2:12          Pérgamo  
Ap. 2:18, 24    Tiatira

Si el concursante responde, “Efeso, el Paraíso de Dios, Esmirna, Pérgamo, Tiatira”, su respuesta será considerada correcta.

**Pregunta número 1 por 10 puntos. Respuesta de Análisis de Capítulo de Tres Partes. De 3 Juan capítulo 1.** ¿Qué individuos son nombrados?

3 Juan 1:1        Gayo  
3 Juan 1:9        Diótrefes  
3 Juan 1:12       Demetrio

Si el concursante responde, “Gayo, Diótrefes, y Demetrio”, su respuesta será considerada correcta.

## IRRELEVANTE O INCORRECTA

A pesar de que un concursante recite el (los) versículo(s) entero(s) en su respuesta, *siempre* será considerado correcto a menos que se cumpla una de las siguientes condiciones:

1. La pregunta tiene la Observación Introductoria de Análisis de Capítulo y en citar todo el versículo (o versículos) el concursante ha dado información adicional fuera de lo que se requiere en la respuesta de Análisis de Capítulo.

Por ejemplo:

**Pregunta número 1 por 10 puntos. Respuesta de Análisis de Capítulo De Juan Capítulo 20.**

*De acuerdo al versículo 13, ¿qué fue lo que los ángeles preguntaron?*

*Juan 20:13        Y le dijeron: Mujer, ¿por qué lloras?*

*Les dijo: Porque se han llevado a mi Señor, y no sé dónde le han puesto.*

Si el concursante contesta con: Y le dijeron: Mujer, ¿por qué lloras? será considerado incorrecto. En una respuesta de Análisis de Capítulo, los concursantes *no* podrán añadir ninguna palabra extra que pudiera encontrarse antes de la respuesta correcta.

2. La respuesta sea una respuesta a preguntas que requieran, “*De la conversación de \_\_\_ con \_\_\_.*” (La única información adicional que es permitida en este tipo de respuestas son frases interpuestas.)
3. La respuesta es una respuesta a preguntas que requieran, Diga todas las palabras de \_\_\_.” (La única información adicional que es permitida en este tipo de respuestas son frases interpuestas.)

## **APELACIONES**

1. Un concursante puede utilizar información del *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico, Porción de la Escritura Oficial, Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico* y/o las *Modificaciones Oficiales del Reglamento para TBQ/ABQ* para respaldar su Apelación.
2. TBQ y EABQ seguirán todas las reglas de ABQ con respecto a las apelaciones (página 41).

## **TIEMPOS DE ORACION**

Eclesiastés 3:1 nos dice que *“Todo tiene su tiempo, y todo lo que se quiere debajo del cielo tiene su hora.”*

En las competencias del Concurso Bíblico debemos observar esta verdad. El momento para tener reuniones de oración no es durante una competencia del Concurso Bíblico. Una “reunión de oración” se considerará cualquier reunión que se tenga para orar con el equipo y/o aislar al equipo para orar. Los tiempos de oración son altamente recomendados tanto ANTES como DESPUÉS del día de la competencia, pero no en el día de la competencia.

*Nota:* Esto no se refiere a la oración corta que abre cada ronda de la competencia.

## **ELIGIENDO CONCURSANTES CON LAS PUNTUACIONES MAS ALTAS**

Cuando los equipos que compiten se dividen en dos grupos, donde juegan una ronda robin dentro de su grupo, y los mejores equipos de cada grupo avanzan a las rondas finales, los puntajes más altos se elegirán tomando en consideración *todas* las rondas, tanto de la primera como de la segunda ronda robin.

## **DESEMPATE INDIVIDUAL**

Los concursantes que hayan empatado en su puntuación serán clasificados de acuerdo con el número de veces que hayan salido con ventaja.

Si también hay un empate en el número de veces que hayan salido con ventaja, los concursantes serán clasificados de acuerdo con quién fue el ganador cuando compitieron el uno contra el otro.

## **DESEMPATE POR EQUIPO**

Los equipos que empaten en el número de juegos ganados vs. perdidos serán clasificados según la puntuación obtenida.

Si la puntuación también está empatada, los equipos serán clasificados de acuerdo con quién fue el ganador cuando ambos equipos compitieron el uno contra el otro.